



VR/AR-КВАНТУМ



**КВАНТОРИУМ
МАГАДАН**

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ (ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ)
ПРОГРАММА ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**

1 год обучения

Вводный модуль

Возраст обучающихся: 12-18 лет.

Срок реализации: 72 часа.

Режим занятий: 1 раз в неделю по 2 академических часа.

Педагог: Трофимова Наталья Владимировна, педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум Магадан» МОГАУ ДО «ДЮЦ «ЮНОСТЬ».

Цель программы: формирование интереса к техническим видам творчества, развитие конструктивного мышления средствами виртуальной и дополненной реальности.

Краткое содержание: в результате освоения данной программы, учащиеся будут обучаться навыкам востребованных уже в ближайшие десятилетия специальностей, многие из которых включены в Атлас профессий будущего. Практически для каждой перспективной профессии будут полезны знания и навыки, рассматриваемые в программе «VR/AR-квантум» (системы трекинга, 3D-моделирования и т.д.). Знания и умения, полученные на занятиях, в ходе реализации программы подготовят школьников к творческой конструкторско-технологической деятельности и моделированию с применением современных технологий. В ходе обучения учащиеся приобщатся к инженерно-техническим знаниям в области инновационных технологий, в процессе занятий будет формироваться техническое мышление. Дополненная и виртуальная реальность перевернет восприятие окружающего мира, сделает его наиболее интерактивным, придаст некоторое ощущение игры.

Ожидаемый результат: в ходе реализации программы у обучающихся будет сформировано представление о виртуальной, дополненной и смешанной реальности, базовых понятиях, актуальности и перспективах данных технологий, будут знать особенности и принципы работы VR/AR-устройств; уметь работать с профильным программным обеспечением (инструментарием дополненной реальности, графическими 3D-редакторами); научатся основам съемки и монтажа видео 360°; навыкам программирования. Развитие логического мышления и пространственного воображения – важнейшие качества современного инженера, получат дальнейшее развитие. Обучающиеся научатся генерировать идеи по применению технологий виртуальной/дополненной реальности в решении конкретных задач; научатся работать с различными источниками информации, самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию. По результатам освоения программы будут уметь планировать свою деятельность, предвидеть результат, достигать его и при необходимости корректировать.
